



## PLATEAUX M6 ANS ATELIERS + JEUX D'OPPOSITION Rencontres Balle Ovale (Règlement ci-dessous)

*Saison 2019 -2020*

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 4 (5) joueurs	
REPLACEMENTS	Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure	
TERRAIN	22 mètres (en but non compris) x 15m	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 éducateur-arbitre neutre	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si brutalité caractérisée ou récurrence, exclusion définitive du plateau ou du tournoi	
DROITS ET DEVOIRS DES JOUEURS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tout joueur peut attraper le ballon, courir en le portant, le passer, le botter.</li> <li>• Le jeu au pied est autorisé.</li> <li>• Pour s'opposer au porteur du ballon il suffit de le saisir, de l'attraper des deux mains ou de le ceinturer (<b>du bas du sternum à la taille</b>). <b>Toute forme de plaquage est INTERDITE</b></li> <li>• Le défenseur ne peut pas disputer, arracher ou taper le ballon entre les mains du porteur de balle</li> <li>• Le joueur ceinturé ou attrapé doit <b>immédiatement</b> passer, donner, botter ou lâcher le ballon.</li> <li>• Un partenaire, du porteur du ballon qui a été saisi, peut venir lui prendre la balle dans les mains</li> <li>• Les percussions sont interdites, le porteur du ballon doit chercher à éviter ses adversaires</li> <li>• <b>PAS DE RAFFUT. Le passage en force est interdit.</b></li> <li>• Tout joueur attaquant ou défenseur se situant entre le ballon et la ligne de but adverse est potentiellement hors-jeu.</li> </ul> <p>Les actions défensives brutales ("cravate", poussée violente, tacle, placage haut, croc en jambes) sont interdites et donneront lieu à une pénalité (expulsion temporaire possible <b>avec remplacement du joueur fautif</b>).</p> <p>Lorsque le porteur du ballon est saisi par un adversaire l'éducateur annonce « <b>PRIS</b> ». Le joueur doit alors passer le ballon</p>	
REMISE EN JEU	<b>Où ?</b>	<b>Comment ?</b>
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sans retarder le lancement de jeu</b>, l'éducateur présente le ballon à un utilisateur et veille à ce que ce soit un joueur différent le plus souvent possible.</li> <li>• Le jeu démarre lorsque le joueur se saisit du ballon que lui présente l'éducateur-arbitre <b>sans coup de sifflet de l'éducateur</b>.</li> <li>• La remise en jeu rapide doit être privilégiée</li> <li>• Les opposants sont à 3 mètres.</li> </ul>
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI	A 3 mètres de la ligne d'en-but	
EN AVANT ou ballon Injouable	A l'endroit de la faute, à 3 mètres de toute ligne	
PENALITE	A l'endroit de la faute à 3 mètres de toute ligne	
COUP FRANC		
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 3 mètres de toute ligne	
TOUCHE DIRECTE	Coup de pied dans l'en-but : à l'endroit de la sortie Coup de pied hors de l'en-but : au point de frappe	

**AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 3M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES).**

**LES EDUCATEURS VEILLERONT A L'EQUILIBRE DES OPPOSITIONS. PAS DE RESULTAT, PAS DE CLASSEMENT**

## RECOMMANDATIONS

**Les moins de 6 ans doivent avoir un fonctionnement spécifique et ne pas participer à tous les tournois EDR.**

- 1 rencontre trimestrielle organisée par les comités départementaux.
- Lors des tournois prévoir des ateliers spécifiques sur les thèmes suivants :
  - motricité
  - manipulation de balle
  - résolution des problèmes de contact avec le sol
  - résolution des problèmes de contact avec partenaires et adversaires ....
- Déroulement des tournois :
  - mise en place des ateliers cités ci-dessus
  - oppositions sous forme de tournoi par niveau et sans classement.
  - Prêt de joueurs possible et recommandé pour pouvoir faire jouer tous les enfants (ou évolution de l'effectif ex : 5 contre 5 maximum)

### **Rappel :**

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux). Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

### Temps de jeu en Moins de 6 ans sur 1 demi-journée (maximum 30 minutes)

#### Jeu à 4 contre 4

Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipes	Nb de périodes	Temps/période	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total
4	6	3	2	5'	2'	5'	30'
5	10	4	1	7'	2'	5'	28'
6	15	5	1	6'	2'	5'	30'
7	21	6	1	5'	2'	5'	30'